

LED Par Light

RGBWA+UV 6in1

(製品番号 par-6in1-15wx18)

取扱説明書



はじめに

この度はコールドリバー製品をご購入頂き誠にありがとうございます。

本製品は DMX 規格に対応しており単体での操作はもちろん、複数台を同期させての操作が可能です。

また、劇場・店舗照明等使い方は様々ございます。

本製品の性能を最大限に発揮させ、未永くお使い頂くために、ご使用になる前にこの取扱説明書を必ずお読みください。また本書が保証書となりますので大切に保管してください。

添付品

- ・ LED ライト本体

安全にご使用いただくために

※設置、仕様に関する重要な情報が記載されているため必ずお読みください。

- ・ 必ず本製品の規格の電圧で使用してください。
- ・ ケーブルが破損している場合は感電の恐れがありますので絶対に触れないようご注意ください。
- ・ 本製品を絶対に改造しないでください。重大な事故につながる恐れがあります。
- ・ 故障や事故の原因になりますので周囲温度が 40°C以上の場所では使用しないでください。
- ・ 故障の原因になりますので本製品をディマーパックに接続しないでください。
- ・ 必ずアース線を接続して使用してください。
- ・ 本製品は防水仕様ではありません。屋内でのみの使用となりますのでご注意ください。

仕様

スペック

LED	16w RGBWA+UV 6in1 18 個
DMX チャンネル	6/10ch
使用電圧	AC100V～250V 50-60Hz
消費電力	250W
本体サイズ	250×250×375mm
重量	3kg

主な特徴

RED, GREEN, BLUE, WHITE の定番の 4 色に加えて AMBER 琥珀色、さらに UV(ブラックライト)を入れた 6in1 パーライトです。操作は DMX コントロールモード、マスタースレーブモード、オートモード、サウンドモードを使用でき、コントローラーなしでの操作も可能です。ライブハウスはもちろんの事、演劇やお化け屋敷などにも使用できる優れた製品です。

取り付け

本製品は天井や柱に吊る、地面または床に置くなど様々な設置が可能です。

- ・天井から吊り下げる場合は専用の次に従ってください。
 - a.ハンガーやクランプを使用する場合は本製品の重量に耐えられる事を確認してください。
 - b.本製品の周囲 50cm 以内に可燃物が無いことを確認してください。
 - c.周囲の安全を確認し、安定した場所に取り付けてください。

DMX について

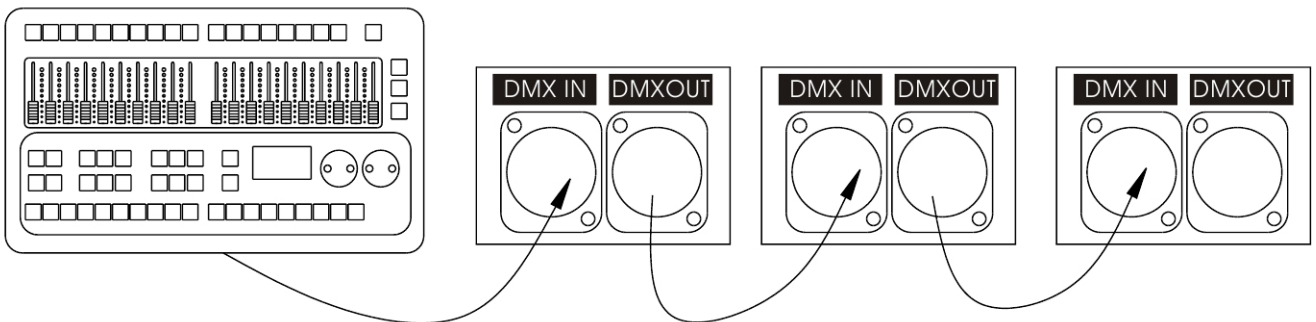
DMX512 とは照明機器間のデータ通信を行うための世界共通規格です。DMX コントローラーから照明機器に信号を送信し、遠隔操作を行うことが可能です。また照明機器の IN、OUT 端子で接続することにより複数の照明機器を操作することが

可能です。DMX データの正確な送受信を行うため、照明機器間をつなぐケーブルはできるだけ短いものをご使用ください。

また、照明機器が接続された順番と DMX アドレス指定は関連しません。照明機器ごとに任意のアドレスを設定することが

可能です。DMX アドレスは本体背面のディスプレイにて設定してください。

DMX ケーブルを接続する際は以下の図を参照にしてください。



メニューマップ(本体裏面操作)

1	A001	10ch DMX アドレスモード
2	D001	6ch DMX アドレスモード
3	CC00	10 カラーホッピングモード
4	CP00	10 カラーフェードモード
5	DE00	10 カラーチェンジモード
6	BE00	10 カラーサウンドアクティブモード
7	R000	RED 調光 000~255
8	G000	GREEN 調光 000~255
9	B000	BLUE 調光 000~255
10	W000	WHITE 調光 000~255
11	Y000	AMBER 調光 000~255
12	P000	UV(ブラックライト)調光 000~255

各モードの詳細

【MENU】 ボタンを押し、各設定モード切り替えてくださいを押し 【ENTER】 選択、さらに 【UP】 【DOWN】 で数値を設定し 【ENTER】 で確定。前の画面に戻るには 【MENU】 を押ししてください。

A001

10ch の DMX アドレスモード。001~512 の数値を選択ください。

D001

6ch の DMX アドレスモード。001~512 の数値を選択ください。

CC00

10 色の色がポップングする様にチェンジしていきます。数値の値が多いほど切り替わる速度が速くなります。

CP00

10 色の色がゆっくりとフェードしながら変化します。数値の値が多いほど切り替わる速度が速くなります。

DE00

10 色の色がゆっくり点灯し消灯します。数値の値が多いほど切り替わる速度が速くなります。

BE00

10 色の色が周りの音に反応して変化します。

R000

赤色の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

G000

緑色の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

B000

青色の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

O000

白色の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

Y000

AMBER 琥珀色の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

P000

UV(ブラックライト)の調光を設定できます。000~255 の値で設定します。

DMX チャンネル表

10ch モード

1	Dimmer	000-255	ディーマー調整
2	Strobe	000-255	ストロボ調整
3	Function Selection	000-50	通常
		51-100	ホッピングカラーチェンジ
		101-150	フェードカラーチェンジ
		151-200	スローカラーチェンジ
		201-255	サウンドアクティブ
4	Function Rate	000-255	RGBW ミックス (値が多いほど早くなります)
5	Red	000-255	RED 調整
6	Green	000-255	GREEN 調整
7	Blue	000-255	BLUE 調整
8	White	000-255	WHITE 調整
9	Amber	000-255	AMBER 調整
10	UV	000-255	UV 調節

6ch モード

1	Red	000-255	RED 調整
2	Green	000-255	GREEN 調整
3	Blue	000-255	BLUE 調整
4	White	000-255	WHITE 調整
5	Amber	000-255	AMBER 調整
6	UV	000-255	UV 調節

サービスマンテナンスガイド

正常に作動させるため必ず以下の内容を毎回確認して下さい。

全てのネジやボルトがしっかりと固定されているのを確認下さい。

不安定な場所、変形した床面でのご使用は避けてください。

トラス等に取り付ける際は必ず取り付け側との接続がしっかりと固定されていることを確認ください。

電源ケーブルに破損等がないか確認して下さい。

防水仕様ですが、完全に浸水した状態でのご利用はご遠慮ください。

良好な状態で作動させるため以下のメンテナンスをお願いいたします。

光量を維持するために定期的にレンズの清掃をお願いいたします。

電源元であるコンセントの電圧等が正常であるか定期的に電気技師による定期点検をお願いいたします。

照明本体への清掃は糸くずが出ない布で行ってください。

保証書

正常な使用状態でご使用中に万一故障した場合、本保証書の規定により無償で修理を行わせていただきます。

お買い上げ日より 1 年間有効

保証期間

担当

保証期間内において、取扱説明書などの注意書きに基づき正常な使用状態で万一発生した故障した場合、無料で修理いたします。

但し、保証期間内であっても、下記のいずれかに該当する場合は、本保証規定対象外として、有償の修理といたします。

- 1.使用方法が不適当なために生じた故障の場合
- 2.当店以外で修理された場合
- 3.お客様自身が行った調整や修理作業が原因となる故障
- 4.お客様自身が製品に対して何らかの改造が加えられた場合
- 5.天災（火災、塩害、ガス害、地震、落雷、及び風水害等）による故障および損傷の場合
- 6.製品に何らかの理由で異物が付着もしくは流入したことによる故障および損傷とみなされた場合
- 7.落下など外部から衝撃を受けたことによる故障および損傷とみなされた場合
- 8.異常電圧や指定外仕様の電源を使用したことによる故障および損傷とみなされた場合
- 9.通常のメンテナンス不足とみなされた場合

※ 保証の例外

24 時間連続使用など、1 日 20 時間以上の長時間使用の場合は、上記の半分の期間とします。

運送費用

通常、修理品の持込等に要する費用はすべてお客さまのご負担となります。

ただし事前に確認のとれた初期不良ならびに保証範囲内での修理の場合は、当店指定の運送業者に限り着払いとします。（沖縄などの離島を除く）

本保証書は日本国内においてのみ有効です。

The warranty is valid only in Japan.

-お問い合わせ先-

COLDRIVER コールドリバー

〒849-0101 佐賀県三養基郡みやき町原古賀 1635-1

TEL & FAX : 0942-80-0005